



Duel Log：完整指南

DUEL LOG

Duel Log 是 Yu-Gi-Oh! 玩家的個人 App：決鬥時計算生命值，把每場對戰存入對戰紀錄，計算統計，並可組建與分享牌組。內容只屬於你和你認識的人：沒有排行榜，也沒有公開清單。本指南說明 App 的各項功能：位置與運作方式。

手機版 · 2026年10月

目錄

- 01 開始使用
- 02 對戰紀錄
- 03 篩選
- 04 主題標籤
- 05 統計
- 06 格式內與牌組內
- 07 卡片、格式與 Banlist
- 08 牌組區
- 09 牌組編輯器
- 10 匯入牌組
- 11 匯出與分享
- 12 線上決鬥：準備房間
- 13 計數器
- 14 本機對戰
- 15 好友
- 16 你的個人檔案
- 17 你的資料
- 18 常見問題

開始使用

暱稱

這是其他玩家看到你、搜尋你時使用的名稱：3 到 20 個字元，可使用字母（包括帶重音符號的字母）、中文、日文、韓文、數字和底線，且不可重複。可從個人檔案選單的**帳號**更改；已進行的對戰會保留先前的名稱。

安裝與通知

在登入畫面，**安裝 Duel Log** 會把 App 加到手機的主畫面。

好友邀請你決鬥或送出好友邀請時，App 即使已關閉也能通知你。通知可從個人檔案選單的**個人檔案**，再到**隱私**開啟。

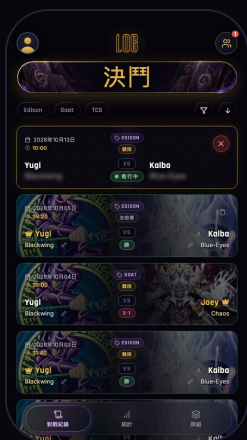
注意: 在 iPhone 上，只有把 Duel Log 安裝到主畫面才會收到通知。

更新

應用程式開著時如果推出了新版本，會出現**有可用更新**提示：點按**更新**後應用程式重新載入，並回到原來的畫面，對局中也一樣。應用程式關閉或在背景時，更新會自動完成。

對戰紀錄

對戰紀錄列出已儲存的對戰，由最新的開始。每場對戰是一張紀錄卡。



對戰的紀錄卡

- 上方是日期與時長、格式，以及**競技**或**友誼賽**的標示。
- 左側是你的名稱和牌組，右側是對手的。王冠標示勝者。
- 中間是結果：單局對戰顯示**勝**或**敗**，Match 顯示比數。
- 結果旁有一顆骰子。顏色表示由誰選擇先後攻：金色是你，紅色是對手。圓點表示你的順序：先攻一個，後攻兩個。

對戰的牌表

已儲存的對戰會保持原樣：牌組名稱、牌表、主題標籤、群組和封面都是儲存當下的內容。之後即使修改或刪除牌組，對戰紀錄也不會改變。

輕點紀錄卡上的牌組名稱，即可開啟該場對戰的牌表。**加入我的牌組**會把它複製到你的牌組中；對手的牌表也適用。

標籤與主題標籤

已儲存的對戰無法修改：結果、比數和牌表都維持原樣。不過，牌組在對戰紀錄中顯示的名稱及其主題標籤可以隨時更改：用來以你覺得最方便、最實用的方式整理對戰。

牌組旁的鉛筆，無論是你的還是對手的，都會開啟一個有兩個欄位的視窗。

- **標籤**：由你選擇的名稱，會取代牌組在該場對戰中儲存時的名稱來顯示。原本的名稱不會被刪除：開啟牌表仍可看到，刪除標籤後也會恢復。
- **主題標籤**：牌組在該場對戰中的主題標籤。

標籤與主題標籤的運作方式不同。

- 標籤適用於所有使用相同牌表（主牌組和額外牌組相同）的對戰，包括之後的對戰。對手的牌組則適用於與該玩家的各場對戰。
- 從這裡更改的主題標籤只適用於該場對戰。
- 牌組區的牌組絕不會因這裡的更改而變動。
- 統計中的對戰依顯示的名稱歸類：有標籤時用標籤，否則用原本的名稱。寫法不同的兩個名稱會算作兩個牌組。

刪除對戰

垃圾桶會刪除對戰。只有**友誼賽**才有：**競技對戰**無法刪除。

將對手連結到帳號

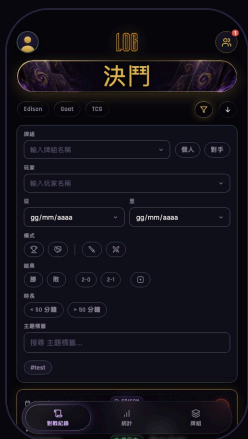
本機對戰的對手是你輸入的名稱。名稱旁的人形圖示會開啟**連結**：選擇一位好友或搜尋使用者。此後，在所有使用該名稱的對戰中，輕點名稱會開啟他的個人檔案，統計中也會顯示他的照片。這項連結只有你看得到。

進行中的對戰

有線上決鬥尚未結束時，對戰紀錄頂端會出現標有**進行中的**紀錄卡。輕點即可返回；X 會在確認後放棄對戰。

篩選

篩選條件由對戰紀錄與統計共用：在其中一處啟用後，另一處也會保持啟用。



格式

對戰紀錄上方，你至少有一場對戰的每個格式各有一個按鈕。輕點一次只顯示該格式的對戰，再一次則恢復顯示全部。

長按格式並拖曳可改變順序：牌組區和統計也會套用。

格式右側的箭頭可反轉順序：由新到舊，或由舊到新。

篩選面板

漏斗圖示會開啟面板。

- **牌組**：牌組的名稱，你的或對手的皆可，以對戰紀錄中顯示的為準。**個人**和**對手**可把搜尋限定在其中一方。
- **玩家**：對手的名稱。
- **從和至**：期間。也可以只填一個日期。
- **模式**：獎盃代表競技，握手代表友誼賽；一把劍代表單局，兩把劍代表 Match。兩組可以搭配使用：例如同時選擇競技和單局。
- **結果**：勝或敗；**2-0** 和 **2-1** 代表兩局或三局結束的 Match。
- **骰子**：由誰選擇先後攻，以及誰先攻。每次輕點會切換到下一種組合。
- **時長**：**< 50 分鐘**或 **> 50 分鐘**。
- **主題標籤**：第一次輕點變黃色，只顯示帶有該主題標籤的對戰；第二次變紅色並加上刪除線，排除這些對戰；第三次關閉。你的和對手的主題標籤都會納入。

篩選條件會疊加：對戰必須全部符合才會顯示。至少啟用一項篩選時，漏斗上會出現黃色圓點，列的下方會出現**全部歸零**。

主題標籤

主題標籤是指定給牌組的自由關鍵字，用來區分和篩選對戰：例如同一份牌表的不同版本，或是進行對戰的場合。只有你看得到。

在哪裡輸入

- 你的牌組：在牌組編輯器中，使用格式旁的箭頭。
- 已儲存的對戰：在對戰紀錄中，使用牌組名稱旁的鉛筆，你的或對手的皆可。

輸入規則

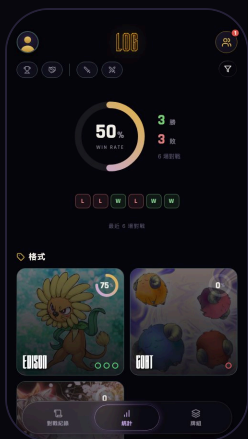
- 以空格或逗號分隔；井字號可省略。
- 一律轉為小寫。
- 可使用字母、數字、連字號和底線。其他符號會被移除。
- 主題標籤不含空格：`#anti meta` 會變成兩個主題標籤。若只要一個主題標籤，請寫成 `#anti-meta` 或 `#anti_meta`。

在已儲存的對戰中

對戰時你的牌組所帶的主題標籤會保留在該場對戰中，即使之後在牌組上更改也一樣。從對戰紀錄可以逐場修正，你的和對手的皆可。

統計

統計以已儲存的對戰為依據：修改或刪除牌組，數字不會改變。



總覽

- 整體**勝率**的圓環，附**勝**、**敗**場數與總數。
- 最近十場對戰的橫條：W 代表勝利，L 代表落敗。
- **格式**：每個格式一個方塊，顯示勝率和最近三次結果。
- **玩家**：各個對手，以及對上每一位的勝率。對手若有帳號，名稱會開啟其個人檔案。

上方是模式圖示和漏斗，篩選條件與對戰紀錄相同：統計只依篩選後的對戰重新計算。

排行的排序方式

排行同時考量勝率與對戰場數：兩場 100% 的牌組會排在二十場 75% 的牌組之後。

- **最佳和最差**：你的牌組中勝率最高或最低者。
- **好打和難纏**：你對上時勝率最高或最低的對手牌組。
- **最常用**：只計算對戰場數。

格式內與牌組內

輕點格式的方塊，即可只看該格式的統計。



格式頁面

- 該格式的勝率和最近的對戰。
- 個人牌組：你在該格式的牌組，可依**最佳**、**最差**或**最常用**排序。
- 對手牌組：對上過的牌組，可依**難纏**、**好打**或**最常用**排序。
- 玩家：在該格式遇過的對手。

下方是你的格式：輕點其中一個即可開啟它的統計。

統計中的群組

同一群組的牌組在**個人牌組**中顯示為一個方塊，標示群組名稱和牌表數量。數值為全部的總和；輕點方塊會開啟清單，列出每份牌表的主題標籤、對戰場數和勝率。

牌組頁面

輕點**個人牌組**，可查看勝率、最近的對戰、**對陣**（對上過的對手牌組，各附勝率和勝敗數）和**玩家**。

對陣中的每一列會開啟該對手牌組的詳細資料，依**玩家**和**主題標籤**區分。輕點其中一列會前往已篩選出這些對戰的對戰紀錄；頂端列上的 X 會返回**對陣**。

卡片、格式與 Banlist

格式

可用的格式有 **Goat**、**Edison**、**HAT**、**Genesys**、**TCG** 和 **OCG**。自訂可使用自己的格式，在牌組編輯器中輸入。

每個格式各有自己的牌組、Banlist 和統計。

注意：寫法不同的兩個自訂格式，例如「Trinity」和「Trinity 2026」，會視為不同格式，統計各自分開。

Banlist

- **TCG**、**OCG** 和 **Genesys**：自動更新。
- **Goat**、**Edison** 和 **HAT**：使用該格式的 Banlist，已內建於 App。
- 自訂格式：沒有 Banlist。

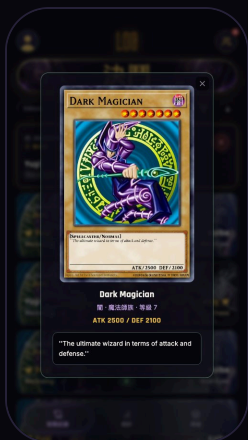
受限制的卡片上會顯示數字：0 代表禁止卡，1 代表限制卡，2 代表準限制卡。

Genesys 點數

使用 **Genesys** 格式時，牌表上方會出現 **Genesys 點數** 方框：滿分 100 的總點數，以及有點數的卡片清單。超過 100 點的牌組無法用於對戰。

卡片的詳細頁

在整個 App 中，對卡片輕點兩下即可開啟詳細頁：
圖片、名稱、類型、ATK 與 DEF、效果文字。



牌組區



清單

- **新牌組**會開啟空白的牌組編輯器。
- 同一格式內，無法儲存兩個名稱和主題標籤都相同的牌組。
- 匯入可從 .ydk 檔案、QR Code、圖片或輸入的清單加入牌組：請參閱第 10 章。
- 上方的格式按鈕可篩選清單。

群組

群組集合多份牌表，且都屬於同一格式。從牌組編輯器建立：格式旁的箭頭會開啟**群組**欄位。

在清單中，群組是一個區塊，輕點一次即可展開或收合。統計中，同一群組的牌組會合併計算。

手勢

- **長按並拖曳**：牌組會在同格式的牌組之間移動。可用來重新排列清單，以及把牌組移入或移出已展開的群組。整個群組也可以拖曳。
- **雙指垂直滑動**：調整封面的取景。
- **向左滑動**：顯示匯出、釘選和刪除。釘選會為牌組加上金色邊框，並移到同格式牌組的最前面。

注意：刪除牌組不會改變對戰紀錄。用該牌組進行的對戰會保留各自的牌表。

牌組編輯器



頂端列

上方是離開用的箭頭、匯出，以及儲存用的勾號。下方是名稱和格式；旁邊的箭頭會開啟**群組**和**主題標籤**。

搜尋卡片

搜尋卡片...欄位會在輸入時顯示結果。名稱可用 App 的語言或英文輸入。

怪獸、魔法和陷阱可縮小搜尋範圍。選擇怪獸時會出現**類型**、**屬性**和**Lv/階級**選單。篩選條件不輸入文字也能使用，並在各次搜尋之間保持啟用。

加入、移動、移除

- 輕點搜尋結果會加入該卡片。融合、同步、超量和連結怪獸進入額外牌組，其餘進入主牌組。
- 搜尋旁的 **M** 按鈕表示目的地：輕點後變為 **S**，所有卡片（包括額外牌組的卡片）都會進入備牌。
- 長按牌組中的卡片並拖曳，可改變位置，或在主牌組、額外牌組和備牌之間移動。
- 要移除卡片，請把它拖到下方的垃圾桶。

上限與警示

- 同名卡三張：這是唯一無法超過的上限。
- 主牌組超過 60 張、額外牌組或備牌超過 15 張、張數超出該格式的 Banlist：允許，但會顯示警示。
- 不檢查 40 張的下限。

不合規定的牌組可以儲存，但無法用於對戰：App 會指出需要修正之處。

封面

封面是某張卡片的插圖：若未選擇，則為主牌組的第一張。要更換時，開啟該卡片的詳細頁並選擇用作牌組圖示。

匯入牌組

牌組區的**匯入**提供四種方式。每一種都要填寫牌組的**名稱**和**格式**，兩者皆為必填；接著會開啟牌組編輯器，此時牌組尚未儲存。在那裡檢查、修正並儲存；若不儲存就離開，牌組不會被加入。

四種方式

- **.ydk 檔案**：模擬器使用的格式。異圖卡會改為原始插圖。
- **掃描 QR**：讀取 App 產生的 QR Code，可用鏡頭掃描或從截圖上傳。
- **從圖片匯入**：從牌組的圖片讀取卡片，依插圖辨識。適用於 Duel Log 匯出的圖片，以及其他 App 或模擬器的截圖。完成後會顯示辨識出多少張卡片。
- **輸入或貼上清單**：主牌組、額外牌組和備牌三個欄位，每行一張卡片：名稱或卡片密碼，前面加上數量（例如「3 Cyber Dragon」；未寫數量則視為一張）。名稱可用 App 的任何語言輸入。底部有一個欄位，可貼上 .ydk 檔案的文字（其中所含的卡片密碼清單）或 YDKE 代碼。含有未能辨識卡片的行會變成紅色：可以修正，也可以略過這些卡片直接匯入牌組。

從圖片匯入

- 首次選擇時，會出現一段簡短的示範說明用法。選擇**不再顯示**後，之後不再出現。
- 主牌組、額外和備牌根據圖片的排列來區分。放錯位置的卡片可在牌組編輯器中移動。
- 清晰的截圖會完整讀取。翻拍螢幕的照片中，部分卡片可能無法辨識：請在牌組編輯器中補上。
- 實體卡片的照片不會被讀取。
- 圖片會留在裝置上：不會傳送，也不會儲存。

從連結匯入

開啟牌組的連結即可看到它的牌表：**加入我的牌組**會把它存入自己的牌組。

匯出與分享

匯出可從牌組編輯器開啟，或把牌組向左滑動。

匯出方式

- **YDK**：模擬器用的檔案。
- **PDF**：牌表，之後是實際尺寸的卡片，每張 A4 九張。
- **圖片**：整個牌組合成一張圖片。
- **連結**：用於傳送。開啟的人會在 Duel Log 中看到牌表，並可儲存。
- **QR Code**：供另一台裝置讀取。

修改後的連結

連結顯示的是建立當下的牌表。牌組修改後需重新分享：App 會建立新的連結。

線上決鬥：準備房間

線上決鬥由兩人進行，各自使用自己的 App：每個人管理自己的生命值。

建立房間

1. 輕點**決鬥**，再選**建立**。
2. 選擇**競技或友誼**。
3. 選擇**格式**、**牌組**和**類型**。格式為必填：若要在沒有 Banlist 的情況下對戰，請使用自訂格式。線上對戰時，無論競技或友誼賽，雙方玩家都必須選擇牌組，且牌組必須合乎規定：主牌組 40 到 60 張，額外牌組和備牌各不超過 15 張，並遵守該格式的 Banlist（自訂格式沒有需要遵守的 Banlist）。清單中會顯示所選格式的牌組：沒有格式的牌組須先在牌組編輯器中開啟並指定格式。
4. 輕點**建立線上房間**。



比賽（Match）採三局兩勝，**單局**只有一局。

競技或友誼

對戰開始後無法更改這項選擇。

- **競技**對戰只能在線上進行，會自動為雙方玩家儲存，計入公開個人檔案的勝率，且無法刪除。
- **友誼賽**可在線上或本機進行（第 14 章），只計入個人統計，可以刪除。對戰結束時，每位玩家各自決定是否儲存。

讓對手進入

房間建立後，會出現**邀請對手**視窗和房間的 QR。

- **QR**：對手輕點**決鬥**，再選**進入**，然後掃描。
- **邀請朋友**：選擇要邀請的對象。
- **分享連結**：傳送房間連結。收到的人開啟連結，或使用**貼上連結**。
- **儲存圖片**：把房間的 QR 存成圖片，可傳給不在場的人。收到的人使用**上傳 QR 截圖**。

計數器中的 **QR** 按鈕會再次開啟此視窗。

進入房間

1. 輕點**決鬥**，再選**進入**。
2. 掃描房間的 QR，或使用**上傳 QR 截圖**或**貼上連結**。
3. 選擇牌組並輕點**進入決鬥**。適用與建立房間者相同的規則：必須選擇牌組，且牌組必須合乎規定。

好友以**邀請**送來的邀請會顯示在上方，附有**接受**。

牌組保持隱藏

對戰期間，雙方都看不到對方的牌組。對戰儲存後，兩份牌表會進入雙方的對戰紀錄。

決定先後攻

兩位玩家都進入房間後，App 會詢問**誰贏了？**。**擲骰子**和**擲硬幣**會進行一次雙方都看得到的投擲。

獲勝者輕點**由我決定**，並選擇**先攻**或**後攻**。在 Match 中，從第二局起由上一局落敗者選擇。

13

計數器



畫面

- 上方是對手，附照片、背景和生命值。
- 中央是你的生命值。降到 2000 或以下會變成紅色。
- 在 Match 中，名稱旁的圓點表示已贏的局數。
- 對戰的計時器會在決鬥開始時自動啟動，雙方共用。
- 兩位玩家中任何一位輕點計時器即可將它停止：計時器會變成灰色，並對雙方保持停止，直到其中一位再次輕點。計時器停止期間的時間不計入儲存的時長。

每位玩家只能修改自己的生命值。對手的生命值會即時更新。

變更生命值

- 快速增減：100、500、1000 和 2000 的按鈕。帶正負號的按鈕可在扣除與增加之間切換。
- 數字鍵盤：輕點你的生命值，選擇 **-** 或 **+**，輸入數字並按**確認**。
- **½ 減半**：將你的生命值減為一半。
- 左上角的返回箭頭一次復原一筆變更。復原會記錄在**對戰紀錄**中，雙方都看得到。

工具

- **對戰紀錄**：生命值的所有變更，逐局列出。雙方玩家都看得到。
- **牌表**：你使用中的牌表。只有你看得到。
- **骰子和硬幣**：投擲過程與結果雙方都看得到。
- **備註**：關於對戰的自由筆記。只有你看得到。

結束一局

- **我輸了這局**（單局中為**認輸**）：確認後，該局由對手獲勝。
- 生命值歸零：App 會要求確認。**取消**會恢復先前的數值。
- **和局**：向對手送出和局提議。對方接受後，該局重新進行。

在 Match 中，一局結束後會顯示勝者和比數；下一局會把生命值重設為 8000。先贏兩局者獲勝。

儲存

- 競技：自動儲存到雙方的對戰紀錄。
- 友誼賽：每位玩家在**儲存到對戰紀錄**和**不儲存**之間選擇。兩項選擇互不影響。

已儲存的對戰包含格式、結果、時長、兩份牌表、由誰選擇先後攻，以及每一局誰先攻。

離開與連線

右上角的 X 提供**離開（稍後繼續）**，對戰會保留在對戰紀錄頂端；以及**放棄對戰**，對手會收到通知。

若連線中斷或 App 關閉，重新開啟時會回到決鬥，生命值不變。

本機對戰

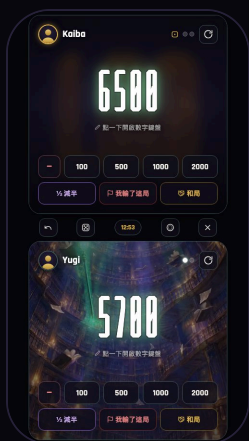
友誼賽也可以在本機進行：只用一台手機，由它管理兩位玩家的生命值。

準備對戰

1. 輕點**決鬥**，再選**建立**和**友誼**。
2. 在上方選擇**本機對戰**：你的方框下方會展開對手的方框。
3. 選擇**格式**、你的牌組和**類型**。格式為必填；你的牌組則非必填。
4. 輸入對手的名稱。輸入時，App 會建議你的對戰紀錄中已有的對手。若名稱是某位使用者的暱稱，對戰會與他的帳號保持連結：計數器會顯示他的照片、頭像框和背景。
5. 輕點**建立本機房間**。

對手的牌組在對戰儲存後從對戰紀錄填寫：他的牌組旁的鉛筆會開啟名稱、圖片和主題標籤。圖片從卡片的插圖中選擇。

本機計數器



第一局開始時，App 會詢問由誰決定？：擲骰子和擲硬幣可用來決定。輕點決定者的名稱，再選先攻或後攻。之後各局由上一局落敗者選擇。

每位玩家有一個正方形方框，內含名稱、生命值、快速增減、數字鍵盤、 $\frac{1}{2}$ 減半、我輸了這局和和局。確認和局後，該局重新進行。

- 方框右上角的按鈕會將它順時針旋轉 90° 。
- 長按方框可將它拿起：拖到另一個方框上，兩者就會互換位置。
- 兩位玩家共用的工具有復原、骰子、計時器、硬幣和離開。計時器輕點一下即可停止或重新開始。這些工具位於兩個方框之間；手機橫放時在邊緣。

儲存

- 對戰結束時，App 會詢問是否儲存：**儲存到對戰紀錄或不儲存**。**取消**會返回剛結束的那一局。
- 已儲存的對戰包含格式、結果、時長、你的牌組、對手的名稱和牌組、由誰選擇先後攻，以及每一局誰先攻。
- 若未輸入對手牌組的名稱，該場對戰不會計入任何對陣。
- 若對手已連結到帳號，計數器會顯示他的照片、頭像框和背景。對戰仍只儲存在你的對戰紀錄中。
- 若 App 被關閉，重新開啟時對戰會從中斷處繼續。

15

好友

右上角的人形圖示會開啟**好友**視窗。圖示上的數字表示有新的邀請。



新增好友

- 依名稱搜尋使用者，再選玩家旁的**新增**。
- 分享帳號會顯示你個人檔案的 QR 和分享連結按鈕：掃描 QR 或開啟連結的人可用**加為好友**加你。

收到的邀請列在**收到的邀請**之下。

線上狀態

每位好友旁有一個圓點：綠色為在線，藍色為對戰中，紅色為離線，灰色表示他選擇不顯示狀態。

邀請決鬥

好友旁的**邀請**會開啟房間的準備畫面，並向他送出邀請。若已有等待中的房間，邀請會指向該房間。

其他玩家的個人檔案

玩家的名稱或照片會開啟其個人檔案，顯示他競技對戰的數字。在這裡可以送出好友邀請、用**決鬥**發起決鬥，以及用**封鎖使用者**封鎖該玩家。

封鎖後，雙方無法再互送好友邀請或決鬥邀請；原有的好友關係會被移除。可從**個人檔案**、**隱私**、**已封鎖的使用者**解除封鎖。

16

你的個人檔案

左上角你的照片會開啟個人檔案。



顯示的內容

帶頭像框的照片、暱稱和競技對戰的數字：與其他玩家看到的相同。左上角的三條線會開啟選單。

照片、背景與頭像框

輕點你的照片即可更換，並從可用項目中選擇背景和頭像框。

所選的背景也是計數器的場景：決鬥時位於你的生命值後方，對手的區域則顯示他的背景。

你的資料

帳號與裝置

個人檔案、牌組、對戰、好友，以及牌組和格式的順序都儲存在帳號中，登入後可在任何裝置上使用。

只保留在裝置上的有語言、**設定**中的選擇，以及進行中的本機對戰。

其他人看得到什麼

個人檔案中可見的有暱稱、照片、頭像框、背景和競技對戰的數字。統計、牌組和友誼賽不公開。牌組只有收到其連結或 QR 的人看得到，或是與你進行線上對戰且該對戰被儲存的人。

常見問題

收不到通知

在 iPhone 上，只有把 Duel Log 安裝到主畫面才會收到。若先前拒絕了權限，可從手機的設定重新開啟。

統計看起來不完整

有篩選正在啟用：漏斗上的黃色圓點會提示。**全部歸零**可將它移除。

房間連結在瀏覽器中開啟

在 iPhone 上，從已安裝的 App 之外開啟時會發生。複製連結，然後在 App 中依序輕點**決鬥**、**進入**和**貼上連結**。

App 從對戰紀錄重新開始

閒置五分鐘後會發生。

刪除帳號

從帳號刪除。7 天內重新登入，可取消申請。

回報問題

從資訊與支援的意見回饋回報。